



Syllabus przedmiotu

w ramach projektu „@kademia na rzecz rozwoju ICT – studia podyplomowe”

Rok akademicki 2010/2011

Nazwa przedmiotu	Implementacja i integracja oprogramowania		
Kod przedmiotu	IMO		
1. Opis			
Nazwa kierunku	Inżynieria Oprogramowania w Praktyce	Kod kierunku	IOP
Jednostka prowadząca	Wydział Zamiejscowy Informatyki PJWSTK, Gdańsk		
Prowadzący przedmiot	Dr Jakub Neumann		
Semestr studiów	Drugi		
Język wykładowy	Polski		
Plan godzinowy	Wykłady	14	
	Laboratoria	18	
Warunki zaliczenia	Zaliczenie wymaganych ćwiczeń praktycznych		
2. Wymogi			
Założenia i cele	Zapoznanie z współczesnymi metodami tworzenia oprogramowania, jak też technikami i narzędziami wspomagającymi efektywne wytwarzanie wielowarstwowych aplikacji.		



	<p>Nabycie podstawowych umiejętności programowania w Javie i posługiwania się narzędziami i środowiskiem wspierającym programowanie w praktyce.</p> <p>Zrozumienie dla trendów i nowoczesnych technologii, występujących we współczesnej praktyce programowania.</p>
<p>Treści programowe</p>	<p>1. Metody programowania w Javie</p> <ul style="list-style-type: none"> · Wprowadzenie do programowania · Podstawowe elementy języka Java · Pojęcia typu, klasy i obiektu · Wprowadzenie do programowania obiektowego · Wybrane praktyczne aspekty programowania - obsługa błędów, operacje na plikach, analiza tekstu, rekurencja <p>2. Programowanie komponentowe</p> <ul style="list-style-type: none"> · Pojęcie komponentu · Proces programowania komponentowego · Technologie komponentowe · Wybrane funkcjonalności frameworka <i>Spring</i> · Implementacja interfejsu biznesowego przy użyciu <i>Spring</i> i <i>Hibernate</i> <p>3. Technologie Odzworowania Obiektowo-Relacyjnego (ORM)</p> <ul style="list-style-type: none"> · Trwałość danych · Technologie persystencji danych na przykładzie <i>Hibernate</i> oraz <i>JPA</i> <p>4. Zarządzanie cyklem wytwarzania aplikacji</p> <ul style="list-style-type: none"> · Zintegrowane środowiska programistyczne · Narzędzia zarządzania cyklem wytwarzania aplikacji na przykładzie <i>ant</i> i <i>maven</i> · Środowiska i narzędzia implementacyjne · Wersjonowanie oprogramowania; systemy kontroli wersji <p>5. Przetwarzanie w chmurach</p> <ul style="list-style-type: none"> · Czym jest <i>przetwarzanie w chmurach</i> · Technologie <i>cloud – computing</i>; rozwiązania architektoniczne · Zastosowania i perspektywy
<p>Wykaz literatury</p>	<p>Literatura podstawowa:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. C. Walls and R. Breidenbach, <i>Spring in Action</i>. Manning Publ., 2005 2. B. Eckel, <i>Thinking in Java</i>. Wyd. IV, Helion, 2004. <p>Literatura uzupełniająca</p> <ul style="list-style-type: none"> · D. Biesiada, P. Cichocki, T. Kopacz, B. Zass, A. Żarski, M. Żyliński: <i>Windows Azure Platforma Cloud Computing dla programistów</i>. Wyd. Microsoft Press, 2010. · Dokumentacje i opisy środowisk programistycznych i komponentów
<p>Kontakt do prowadzącego przedmiot</p>	<p>e-mail: jakub.neumann@pjawst.edu.pl</p>



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Kontakt do
Koordynatora
merytorycznego
kierunku

Dr hab. Marek A. Bednarczyk, prof. PJWSTK, e-mail:
marek.bednarczyk@pjawst.edu.pl