



Syllabus przedmiotu

w ramach projektu „@kademia na rzecz rozwoju ICT – studia podyplomowe”

Rok akademicki 2010/2011

Nazwa przedmiotu	Zaawansowane projektowanie obiektowe
Kod przedmiotu	ZPO

1. Opis

Nazwa kierunku	Inżynieria Oprogramowania w Praktyce	Kod kierunku	IOP
Jednostka prowadząca	Wydział Zamiejscowy Informatyki PJWSTK, Gdańsk		
Prowadzący przedmiot	Mgr inż. Grzegorz Cysewski		
Semestr studiów	Pierwszy		
Język wykładowy	Polski		
Plan godzinowy	Wykłady	7	
	Laboratoria	9	
Warunki zaliczenia	Zaliczenie wymaganych ćwiczeń praktycznych Egzamin pisemny		

2. Wymogi

Założenia i cele	Zaznajomienie uczestników z paradygmatem obiektowym i językiem modelowania UML (<i>Unified Modeling Language</i>) oraz ich wykorzystaniem w analizie i projektowaniu systemów informatycznych, z pokazaniem metod implementacji tworzonych modeli
------------------	---



	<p>Ćwiczenia praktyczne rozwijają umiejętność modelowania i korzystania w tym celu z narzędzi CASE.</p> <p>Zrozumienie idei wzorców analizy i projektowania systemów, celowości ich wykorzystania w praktyce pozwala na całościowe spojrzenie na procesy analizy i projektowania obiektowego</p>
Treści programowe	<p>1. Podejście obiektowe do wytwarzania oprogramowania</p> <ul style="list-style-type: none">· Idea podejścia obiektowego· Paradygmaty obiektowości· Modelowanie obiektowe; perspektywy modelowania <p>2. Modelowanie systemu</p> <ul style="list-style-type: none">· Notacja UML· Modelowanie statyki; diagramy klas i obiektów· Architektura i interfejsy; modelowanie· Modelowanie dynamiki systemu; diagramy interakcji, czynności i diagramy stanu <p>3. Projektowanie obiektowe</p> <ul style="list-style-type: none">· Zakres i kształt analizy i projektowania obiektowego· Od modeli do projektu i implementacji <p>4. Wzorce i komponenty programowe</p> <ul style="list-style-type: none">· Wielokrotne wykorzystanie oprogramowania· Wzorce i komponenty; wzorce analizy i wzorce projektowe· Praktyka wykorzystania komponentów i wzorców programowych
Wykaz literatury	<p>Literatura podstawowa:</p> <ol style="list-style-type: none">1. G. Booch, J. Rumbaugh, I. Jacobsen: UML przewodnik użytkownika. WNT, 20012. St. Szejko (red): Metody wytwarzania oprogramowania MIKOM, 20023. St. Wrycza, B. Marcinkowski, K. Wyrzykowski: Język UML 2.0 w modelowaniu systemów informatycznych. Helion, 20054. C. Szyperski: Oprogramowanie komponentowe. Obiekty to za mało. WNT, Warszawa 2001 <p>Literatura uzupełniająca</p> <ol style="list-style-type: none">1. OMG Group: Unified Modeling Language: ver. 2.1.1, Feb 2007 http://www.omg.org4.2. Fowler M.: Analysis Patterns: Reusable Object Models. Addison-Wesley, 19973. Gamma E., Helm R., Johnson R., Vlissides J.: Design Patterns: Elements of Reusable Software Architecture, Addison-Wesley, 1995. Wyd. polskie: Wzorce projektowe, WNT, Warszawa, 2005, 2008



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Kontakt do
prowadzącego
przedmiot

e-mail: grzegorz.cysewski@postdata.pl

Kontakt do
Koordynatora
merytorycznego
kierunku

Dr hab. Marek A. Bednarczyk, prof. PJWSTK, e-mail:
marek.bednarczyk@pjawst.edu.pl