



Syllabus przedmiotu

w ramach projektu „@kademia na rzecz rozwoju ICT – studia podyplomowe”

Rok akademicki 2010/2011

Nazwa przedmiotu	Programowanie aplikacji mobilnych		
Kod przedmiotu	PAM		
1. Opis			
Nazwa kierunku	Sieci komunikacji mobilnej	Kod kierunku	SKM
Jednostka prowadząca	Wydział Informatyki, Warszawa		
Prowadzący przedmiot	Mgr inż. Adam Smyk		
Semestr studiów	Drugi		
Język wykładowy	Polski		
Plan godzinowy	Wykłady	0	
	Laboratoria	16	
Warunki zaliczenia	Zaliczenie		

2. Wymogi			
Założenia i cele	<ol style="list-style-type: none"> 1. Poznanie podstawowych cech i ograniczeń urządzeń przenośnych (mobilnych), oraz wynikających z tego różnic przy tworzeniu aplikacji na urządzenie stacjonarne i przenośne. 2. Poznanie metod interakcji aplikacji przenośnych z użytkownikami oraz sposobów wymiana informacji z innymi aplikacjami za pomocą standardowych protokołów sieciowych (stosu TCP/IP oraz technologii typu <i>Bluetooth</i>). 		
Treści programowe	<ol style="list-style-type: none"> 1. Środowisko programistyczne dla <i>JavaME</i>. 2. Klasyfikacja urządzeń przenośnych min.: <ul style="list-style-type: none"> - MIDP (<i>Mobile Information Device Profile</i>) - CLDC (<i>Connected Limited Device Configuration</i>) oraz wpływ tej klasyfikacji na sposób tworzenia aplikacji na wyżej wymienione klasy urządzeń przenośnych. 3. Struktura aplikacji na urządzenia przenośne i związane z nią pojęcia. 4. Sposobów interakcji aplikacji mobilnych z użytkownikami. 5. Metody wymiany danych z innymi aplikacjami serwerowymi za pomocą protokołów sieciowych (TCP/IP). 		



	<ol style="list-style-type: none"> 6. Wymiana danych między aplikacjami pracującymi w architekturze peer-2-peer z wykorzystaniem lokalnej metody komunikacji (<i>Bluetooth</i>). 7. Samodzielne opracowanie i utworzenie prostej aplikacji mobilnej.
Wykaz literatury	<p>Literatura podstawowa:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. J. Kurose, K. Ross: Computer Networks: a Top-Down Approach Featuring the Internet, Pearson/Addison Wesley, 2005, wyd. 3 lub wyd 2. 2. V.Goyal Pro Java ME MMAPi: Mobile Media API for Java Micro Edition, Apress; 1 edition (May 1, 2006), ISBN-10: 1590596390 3. J.E. Keogh: J2ME: The Complete Reference, McGraw-Hill (February 27, 2003), ISBN-10: 0072227109 4. Topley K. J2ME Almanach. Wydawnictwo Helion, Gliwice 2003. 5. C. Bala Kumar, Paul J. Kline, and Timothy J. Thompson: Bluetooth Application Programming with the Java APIs (The Morgan Kaufmann Series in Networking), Morgan Kaufmann; 1 edition (October 1, 2003), ISBN-10: 1558609342 6. http://java.sun.com/docs/books/jls/download/langspec-3.0.pdf <p>Literatura uzupełniająca</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Holub A.. "Wątki w Javie. Poradnik dla programistów". Wydawnictwo Mikom 2. A.Tanenbaum: Sieci komputerowe, Helion, Gliwice 2004 3. L. Lemay, R. Cadenhead: Java 2 dla każdego, Helion, Gliwice 2001.
Kontakt do prowadzącego przedmiot	e-mail: asmyk@pjawstk.edu.pl
Kontakt do Koordynatora merytorycznego kierunku	Prof. dr hab. inż. Franciszek Seredyński, e-mail: sered@pjawstk.edu.pl