



Syllabus przedmiotu

w ramach projektu „@kademia na rzecz rozwoju ICT – studia podyplomowe”

Rok akademicki 2010/2011

Nazwa przedmiotu	Animacja Flash
Kod przedmiotu	AFL

1. Opis

Nazwa kierunku	Zaawansowane multimedia	Kod kierunku	ZM
Jednostka prowadząca	Wydział Informatyki, Warszawa		
Prowadzący przedmiot	mgr inż. Filip Starzyński		
Semestr studiów	Drugi		
Język wykładowy	Polski		
Plan godzinowy	Wykłady	6	
	Laboratoria	4	
Warunki zaliczenia	Zaliczenie		



2. Wymogi

<p>Założenia i cele</p>	<p>Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z programem Adobe Flash. Ponieważ jest to pierwszy przedmiot dotyczący tego programu główny nacisk został położony na przedstawienie studentom założeń tej technologii, jej możliwości i ograniczeń. Studenci poznają podstawowe narzędzia związane z edycją sceny, tworzeniem kształtów a także ich animowaniem. Na wykładach studenci dostają teoretyczną wiedzę na określony temat. Na laboratoriach ta wiedza wykorzystywana jest w praktycznych przykładach.</p> <p>Każde zajęcia są oceniane i na podstawie średniej tych ocen studenci otrzymują ocenę końcową.</p>
<p>Treści programowe</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Interfejs aplikacji Adobe Flash, ustawienia i preferencje programu 2. Narzędzia do tworzenia kształtów 3. Animacje <ul style="list-style-type: none"> · Animacje ruchu · Animacje kształtu Animacje parametrów Wygładzanie animacji 4. Maski
<p>Wykaz literatury</p>	<p>Literatura podstawowa:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Adobe Flash CS4/CS4 PL Professional. Biblia Autorzy: Robert Reinhardt, Snow Dowd <p>Literatura uzupełniająca:</p>
<p>Kontakt do prowadzącego przedmiot</p>	<p>e-mail: filips@pjawst.edu.pl</p>
<p>Kontakt do Koordynatora merytorycznego kierunku</p>	<p>prof. dr hab. Krzysztof Marasek, e-mail: kmarasek@pjawst.edu.pl</p>